

# PROGETTO Socrate

Conosci te stesso!

Il progetto "Socrate" nasce dalla volontà espressa dalla Legge 46/1999 riguardante il piano degli interventi di "promozione e coordinamento annuale delle politiche del giovani e degli adolescenti e si pone a supporto del Centro di aggregazione giovanile sul territorio.

Le finalità del progetto "Socrate" sono:

- creare consapevolezza dei propri modi di agire allo scopo di innescare la riflessione su di essi ed allargare la gamma delle proprie possibilità d'azione per contrastare schemi rigidi di comportamento ;
- offrire uno spazio per scoprire le proprie qualità, risorse e competenze, aumentare l'autostima, condurre all'accettazione di sé e dell'altro;
- dare la possibilità di fare un'esperienza concreta del "prendersi cura di sé"/ attraverso modalità adatte a "sperimentare la vita";
- favorire una corretta percezione di sé in una visione olistica: sé psichico e sé corporeo;
- promuovere l'espressione del proprio "essere persona" per mettersi a confronto con i sentimenti e le osservazioni degli altri a sostegno di una socializzazione autentica;

- possibilità di apprendere una comunicazione più attiva;
- creare e potenziare reti di relazioni informali evitando così il rischio dell'isolamento e dell'emarginazione

Allontanare così il timore, la paura, la rassegnazione, per lasciare posto alla fiducia, al coraggio così da raggiungere nuove aspettative, motivazioni, atteggiamenti, che i soggetti utilizzeranno creativamente per una migliore comunicazione con se stessi e gli altri, verso la promozione della propria crescita personale, delle proprie competenze relazionali, della propria integrazione sociale e culturale.

Le tecniche utilizzate permetteranno ai soggetti una partecipazione attiva.

Alcune fra le modalità educative utilizzate saranno:

- Il disegno onirico, attraverso il quale è data la capacità di comunicare con espressioni grafiche il proprio mondo inferiore, permettendo di elaborare nuove possibilità di crescita;
- La Musicopedagogia, per favorire l'emergere delle emozioni e dei sentimenti attraverso i meccanismi complessi e delicati della comunicazione. Sono stimolati processi d'identificazione, e di ampliamento della conoscenza: la conoscenza e comprensione di sé, la conoscenza dell'altro per scoprire la possibilità di capirsi e capire;
- La Drammatizzazione in cui sarà possibile esprimere la manifestazione di sé stessi: un processo di simbolizzazione che permetterà ad un'idea, un pensiero, un sentimento di manifestarsi, adoperando svariati canali d'espressione. Questo metodo, permette inoltre, di accedere ed agire sulla fantasia e sull'immaginario racchiuso in ciascuno di noi;
- Le maschere e i burattini che permetteranno di far emergere le contraddizioni, paure, ambivalenze e ricchezze profonde; oggetti che "velando svelano" i simboli ed i significati più nascosti;
- Il role-playing e lo psicodramma pedagogico, per mettere in gioco "il ruolo" familiare, sociale o professionale per lo sviluppo delle capacità sociali. Si porteranno alla luce le molteplici possibilità dell'esistenza umana;
- Le immagini guidate e « simboli, approcci educativi con l'obiettivo di far apprendere la creatività" attraverso percorsi divertenti e fantasiosi;

Il progetto "Socrate: conosci te stesso!" è diretto alle persone della fascia di età compresa tra i 16 e i 29 anni dell'ambito territoriale. Prevede, per la promozione e diffusione la collaborazione di altre agenzie educative quali le parrocchie, la scuola etc.

Operatività e coordinamento saranno garantite dal privato sociale.

Le modalità attuative prevedono quattro percorsi per gruppi di massimo 20 persone, omogenei nelle finalità ma diversificati nell'approccio a seconda della fascia d'età, che avranno durata complessiva di n. 100 ore :

I fascia 16/19

II fascia 20/23

III fascia 24/26

IV fascia 27/29

La sede prevista per la realizzazione del progetto è il centro d'aggregazione giovanile del territorio.

Le professionalità coinvolte:

1 Sociologo con formazione nell'ambito della prevenzione del disagio;

1 Pedagogista clinico formatore;

1 Psicologo sociologo formatore con ampia esperienza nel sociale;

1 Biologo con competenze didattiche e nell'ambito dell'educazione alimentare;

1 Tecnico con competenze organizzative e nelle tecnologie multimediali.

Sono previste verifiche di ogni percorso attraverso indici qualitativi e quantitativi

numero frequenza dei partecipanti,

somministrazione di questionari di gradimento.

