

# “COSTRUIAMO LA ROTTA”

*Percorso di “ORIENTAMENTO ALLA VITA” a supporto del centro di aggregazione giovanile.*

**Target :** soggetti di età compresa tra i 16 e i 29 anni .

**Obiettivi:** favorire la conoscenza di sé del proprio ambiente , rendere consapevoli le proprie scelte in termini di studio ,lavoro,affettività,sessualità etc.

I percorsi all'interno dell'attività del centro di aggregazione giovanile saranno differenziati per età ,costituiti come gruppi di crescita.

## I temi del percorso

?? "Alla ricerca del sé perduto “,dove andiamo,cosa cerchiamo e soprattutto chi siamo? Un viaggio alla ricerca della propria identità (attività con maschere,teatro spontaneo, etc..)

?? "A che gioco giochiamo”, Itinerari di ludopedagogia per capire attraverso il gioco della vita (la competizione ,la casualità,l'interpretazione e l'ebbrezza del brivido);

?? "L'unione fa la forza “, la cooperazione e il gioco di squadra per lavorare ad uno scopo comune ( attività pratiche di team building);

?? "Come te nessuno mai”, sentimento,amicizia,amore,sessualità,come orientarsi?(attività educative e preventive,esercitazioni pratico-espressive);

?? "Impara l'arte e mettila da parte”, cosa fare nella vita,cosa mi piacerebbe fare nella vita(attività di role playing e psicodramma sulle professioni);

Il progetto ,dedicato ad adolescenti e giovani ,ha lo scopo essenziale di favorire l'assertività dei soggetti interessati.

In un ambiente in cui è necessario porsi, senza imporsi e neanche sottoporsi è importante esprimere il proprio sé senza fare ombra sugli altri.

Nel primo tema si parte alla ricerca della propria identità ,delle proprie coordinate :non si può intraprendere un cammino senza sapere da dove stiamo partendo. Scoprire sé stessi per capirsi in modo adeguato, comprendersi. Solo conoscendo il proprio essere persona nel mondo ci si può realizzare completamente ed orientare al meglio.

Nel secondo tema viene preso in considerazione il fattore gioco. Come si giocava ,quali giochi erano preferiti ,si gioca ancora. L'analisi della dimensione ludica è un altro modo di comprendere sé stessi e ciò che più si desidera . I giochi legati al caso ,quelli interpretativi quelli di competizione e quelli che danno sensazioni di brivido. Quali preferenze e quali prevalenze ?

Nel terzo tema il fuoco pian piano si sposta sull'altro, sul gruppo, sul lavorare assieme. Le attività di cooperazione, la squadra, lavorare insieme per ottenere risultati migliori, lavorare per un unico scopo.

Nel quarto tema si affrontano le relazioni significative, i sentimenti,le amicizie importanti,quelle vere. Si affrontano gli amori, la sessualità come espressioni di sé per gli altri come processo di sviluppo del proprio essere uomo e del proprio essere donna .

Nel quinto tema infine,si sperimenta la vita ,attraverso il lavoro .Si mettono in gioco le proprie aspirazioni, i propri desideri, le proprie attitudini e possibilità, per capire meglio qual è la propria personale strada di realizzazione.

Lo scopo finale resta quello di vivere la vita esprimendosi al meglio, realizzandosi nella propria progettualità e nel proprio relazionarsi con gli altri.